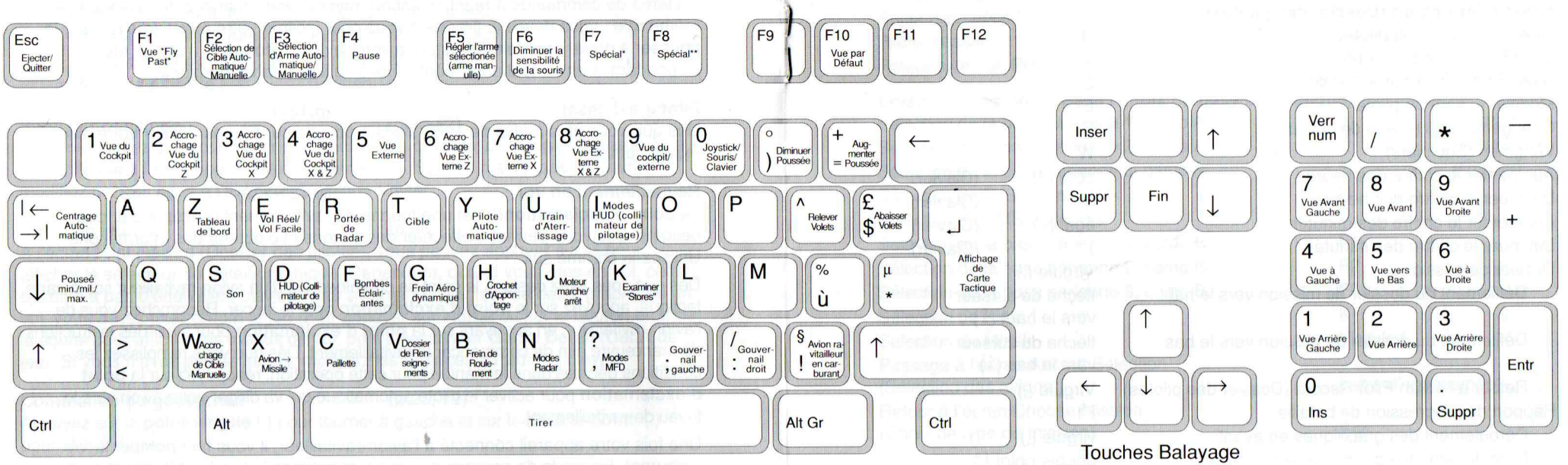
Schéma des commandes de vol



Touches Balayage

Quitter le jeu	**Ctrl-C (appuyez sur Ctrl-C deux fois)**	Vue depuis l'objet précédent	**Majus-virgule (,)**	Zoom avant	**Majus-égal (=) (Clavier)**
Augmenter la sensibilité de la souris	**Majus-F6**	Vue depuis l'objet suivant	**Majus-point (.)**	Zoom arriére	**Majus-) (Clavier)**
Commande du gouvernail au moyen de la pédale/ du 2e joystick	**Majus-0 (Clavier)**	Regler les points de vue depuis l'avion	**Majus-F1**	Commande du manche de pilotage	**Alt-cursor**

* Ramener ailes vers l'arriére (avion à géométrie variable seulement)
Poussée Vectorielle vers le bas (avion STOVL seulement)
Ouvrir portes cargo (avion-cargo seulement)

** Ramener ailes vers l'avant (avion à géométrie variable seulement)
Poussée Vectorielle vers le haut (avion STOVL seulement)
Fermer portes cargo (avion-cargo seulement)